

Application number: H04-218870

Date of filing: August 18, 1992

Publication number: H06-68235

Date of publication of application: March 11, 1994

5 Applicant: NEC Corporation

Inventor: Nemoto, Ryoji

Title of the Invention: Three-dimensional graphic selecting and inputting apparatus

[Scope of the Claim]

10 [Claim 1]

A three-dimensional graphic selecting and inputting apparatus, comprising:
three-dimensional graphic storing means for storing therein
three-dimensional graphic data;

15 wire frame graphic generating means for generating wire frame graphic in
which each vertex of a three-dimensional graphic is connected through a line segment
on the basis of said three-dimensional graphic data stored in said three-dimensional
graphic storing means, and storing information associating said wire frame graphic
with said three-dimensional graphic data in response to an input request;

20 rendering means for rendering said three-dimensional graphic data stored in
said three-dimensional graphic storing means by, for example, processing hidden lines
and hidden planes of three-dimensional graphics represented by said
three-dimensional graphic data, said rendering means being operative to render said
wire frame graphics generated by said wire frame graphic generating means on a
predetermined screen in response to said input request;

25 cursor control means for displaying and controlling the position of a
two-dimensional cursor on said screen in response to said input request;

wire frame graphic searching means for generating a three-dimensional line
graphic on the basis of coordinates indicated by said two-dimensional cursor
displayed by said cursor control means, searching a wire frame graphic intersecting
30 said three-dimensional line graphic;

graphic data searching means for searching three-dimensional graphic data
associated with said wire frame graphic searched by said wire frame graphic
searching means on the basis of said information associating said wire frame graphics
and said three-dimensional graphic data, and

35 searched graphic data storing means for storing therein said
three-dimensional graphic searched by said graphic data searching means, said

searched graphic data storing means being operative to input into a system said three-dimensional graphic in response to an input trigger request.

[Detailed Explanation of the Invention]

[0001]

5 [Industrial Field in which the Invention is Used]

The present invention relates to a computer graphic, and in particular to an apparatus for permitting an operator to select and input a graphic in a three-dimensional graphic processing system.

[0002]

10 [Description of the Prior Art]

There has been provided a pick input apparatus permitting an operator to select and specify a graphic displayed on a CRT using an input device such as for example a mouse, a tablet, or the like. The pick input apparatus is designed to search a target graphic in response to a search signal inputted by the operator, and notify the target graphic. In the GKS (Graphic Kernel System), the pic input apparatus is operated to notify the target graphic in the form of sets of a segment name and a Pick identifier indicative of the target graphic while, on the other hand, the PHIGS, the pic input apparatus is operated to notify the target graphic in the form of sets of a structure network and an element number indicative of the target graphic.

20 [0003]

[Problems to be Solved by the Invention]

The pick input apparatus, however, encounters a drawback that it is difficult for an operator operating the pic input apparatus to select and specify a graphic placed backside of another graphic because of the fact that the graphic is hidden by another graphic and cannot be seen by the operator.

25 [0004]

[Measures to Solve the Problems]

In accordance with a first aspect of the present invention, there is provided a three-dimensional graphic selecting and inputting apparatus, comprising: three-dimensional graphic storing means for storing therein three-dimensional graphic data; wire frame graphic generating means for generating a wire frame graphic in which each vertex of a three-dimensional graphic is connected through a line segment on the basis of said three-dimensional graphic data stored in said three-dimensional graphic storing means, and storing information associating said wire frame graphics with said three-dimensional graphic data in response to an input request; rendering means for rendering said three-dimensional graphic data stored in said

35

three-dimensional graphic storing means by, for example, processing hidden lines and hidden planes of three-dimensional graphics represented by said three-dimensional graphic data, said rendering means being operative to render said wire frame graphics generated by said wire frame graphic generating means on a predetermined screen in response to said input request; cursor control means for displaying and controlling the position of a two-dimensional cursor on said screen in response to said input request; wire frame graphic searching means for generating a three-dimensional line graphic on the basis of coordinates indicated by said two-dimensional cursor displayed by said cursor control means, searching a wire frame graphic intersecting said three-dimensional line graphic; graphic data searching means for searching three-dimensional graphic data associated with said wire frame graphic searched by said wire frame graphic searching means on the basis of said information associating said wire frame graphics and said three-dimensional graphic data, and searched graphic data storing means for storing therein said three-dimensional graphic searched by said graphic data searching means, said searched graphic data storing means being operative to input into a system said three-dimensional graphic in response to an input trigger request.

[0005]

[Embodiment of the present invention]

Hereafter, a preferred embodiment of the present invention will be described in detail with reference to the accompanying drawings.

[0006]

FIG. 1 is a block diagram showing an embodiment of a three-dimensional graphic selecting and inputting apparatus.

[0007]

In the present embodiment of the three-dimensional graphic selecting and inputting apparatus, a three-dimensional graphic storing means 1 is adapted to store therein three-dimensional graphic data to be displayed. The rendering means 3 is adapted to generate two-dimensional image to be displayed on a screen of graphic display means 6 by deleting hidden lines and hidden planes of three-dimensional graphics represented by the three-dimensional graphic data. The graphic display means 6 is adapted to display the two-dimensional image generated by the rendering means 3. When, on the other hand, an input request is occurred, the wire frame graphic generating means 2 is operated to generate a wire frame graphic in which each vertex of a three-dimensional graphic is connected through a line segment on the basis of the three-dimensional graphic data stored in the three-dimensional graphic

storing means, and store information associating the wire frame graphics with the three-dimensional graphic data. The wire frame graphic is constituted by a plurality of three-dimensional line segments. The rendering means 3 does not render the three-dimensional graphic data stored in the three-dimensional graphic storing means 1 but renders the wire frame graphics generated by the wire frame graphic generating means 2 to generate a two-dimensional image to be displayed on the screen of the graphic display means 6. The graphic display means 6 is operated to display the two-dimensional image generated by the wire frame graphic generating means 2. The cursor control means 5 is adapted to generate a two-dimensional cursor image to be displayed on a position on the screen of the graphic display means 6 in accordance with an input information inputted by an operator using an input device 4. The graphic display means 6 is operated to display the two-dimensional image generated by the cursor control means 5. The wire frame graphic searching means 7 is adapted to generate a three-dimensional line graphic on the basis of coordinates indicated by the two-dimensional cursor displayed by the cursor control means, and search a wire frame graphic intersecting the three-dimensional line graphic. The graphic data searching means 8 is adapted to search three-dimensional graphic data associated with the wire frame graphic searched by the wire frame graphic searching means 7 on the basis of the information associating the wire frame graphics and the three-dimensional graphic data stored in the wire frame graphic generating means 2. The searched graphic data storing means 9 is adapted to store therein the three-dimensional graphic searched by the graphic data searching means 8. The searched graphic data storing means 9 is adapted to input into a system the three-dimensional graphic in response to an input trigger request made by the input trigger notifying means 10. [0008]

The operation of the three-dimensional graphic selecting and inputting apparatus will be described hereinafter with examples of a three-dimensional rectangular solid X and a three-dimensional square pyramid Y shown FIG. 2. As shown in FIG. 3, a two-dimensional image displayed on the screen on the graphic display means 6 represents the graphics seeing from the view point shown in FIG. 2. The square pyramid Y is hidden behind the rectangular solid X and unseen. In response to an input request, the three-dimensional graphic selecting and inputting apparatus according to the present invention is operative to display wire frame graphics generated by the wire frame generating means 2 and a two-dimensional cursor image 11 generated by the cursor control means 5 as shown in FIG. 4. The position of the two-dimensional cursor image 11 is determined on the screen of the

graphic display means 6 in accordance with the input information inputted by an operator using an input device 4. When the two-dimensional cursor image 11 is positioned on a line segment ab, a three-dimensional line graphic PQ passing through a point R, which is a point indicated by the two-dimensional cursor image 11, is generated as shown in FIG. 5. The wire frame graphic searching means 7 is operated to search a wire frame graphic abcde intersecting the three-dimensional line graphic PQ, and the graphic data searching means 8 is operated to search three-dimensional graphic data (indicative of the square pyramid Y) associated with the wire frame graphic abcde searched by the wire frame graphic searching means 7 on the basis of the information associating the wire frame graphics and the three-dimensional graphic data stored in the wire frame graphic generating means 2. The searched graphic data storing means 9 is adapted to store therein the three-dimensional graphic searched by the graphic data searching means 8. The searched graphic data storing means 9 is operated to input into a system the three-dimensional graphic in response to an input trigger request made by the input trigger notifying means 10.

[0009]

[Effect of the Invention]

From the foregoing description, it is to be understood that the three-dimensional graphic selecting and inputting apparatus according to the present invention is operative to generate wire frame graphics in which each vertex of a three-dimensional graphic is connected through a line segment on the basis of said three-dimensional graphic data, thereby making it possible for an operator to easily select and input a graphic, which is usually hidden by another graphic and cannot be seen without changing the view point or view direction.

[Brief Description of the Drawings]

FIG. 1 is a block diagram showing an embodiment of a three-dimensional graphic selecting and inputting apparatus according to the present invention.

FIG. 2 is a diagram explaining a relationship between a view point and graphics.

FIG. 3 is a diagram representing the graphics seeing from the view point shown in FIG. 2.

FIG. 4 is a diagram showing graphics to be displayed on the screen in response to an input request.

FIG. 5 is a diagram explaining a relationship between a wire frame graphic and a three-dimensional line generated in response to an input information.

[Description of Notations]

- 1 Three-dimensional graphic data storing means
- 2 Wire frame graphic generating means
- 3 Rendering means
- 5 4 Input device
- 5 Cursor control means
- 6 Graphic display means
- 7 Wire frame graphic searching means
- 8 Graphic data searching means
- 10 9 Searched graphic data storing means
- 10 Input trigger notifying means
- 11 Two-dimensional cursor graphic
- X Three-dimensional graphic (rectangular solid)
- Y Three-dimensional graphic (square pyramid)
- 15 P, Q Three-dimensional line
- R Point which the three-dimensional line passing through

[Abstract]

PURPOSE: To easily select and input a graphic which is not displayed at the back side of the other graphic, in a three-dimensional graphic processing system

- 20 CONSTITUTION: A wire frame graphic preparing means 2 is operative to generate a wire frame graphic in which each vertex of a three-dimensional graphic is connected through a segment from three-dimensional graphic data stored in graphic data preserving means 1 at the time of receiving an input request. Rendering means 3 is operative to render the two-dimensional display image of the wire frame graphic, and
- 25 displays it on a predetermined screen. Cursor control means 5 is operative to display a two-dimensional cursor graphic on the screen at the time of receiving the input request. Wire frame graphic searching means 7 is operative to search a wire frame graphic crossing a three-dimensional line graphic plotted as one point at a cursor position received from the cursor control means 5. Graphic data searching means 8
- 30 is operative to search the graphic data being the original of the wire frame graphic searched by the wire frame graphic searching means 7. Searched graphic data storing means 9 is operative to store therein the searched graphic data, and inputs it into a system.

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 06-068235

(43)Date of publication of application : 11.03.1994

(51)Int.Cl.

G06F 15/62

(21)Application number : 04-218870

(71)Applicant : NEC CORP

(22)Date of filing : 18.08.1992

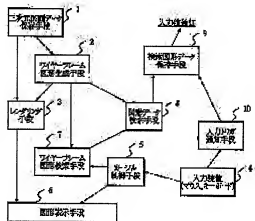
(72)Inventor : NEMOTO RYOJI

(54) THREE-DIMENSIONAL GRAPHIC SELECTION AND INPUT SYSTEM

(57)Abstract

PURPOSE: To easily select and input a graphic which is not displayed at the back side of the other graphic, in a three-dimensional graphic processing system.

CONSTITUTION: A wire frame graphic preparing means 2 prepares a wire frame graphic in which each vertex of a three-dimensional graphic is connected through a segment from three-dimensional graphic data included in a graphic data preserving means 1 at the time of receiving an inputting request. A rendering means 3 prepares the two-dimensional display image of the wire frame graphic, and displays it on a plot screen. A cursor control means 5 displays a two-dimensional cursor graphic on the plot screen at the time of receiving the inputting request. A wire frame graphic retrieving means 7 retrieves the wire frame graphic crossing a three-dimensional straight graphic plotted as one point at a cursor position received from the cursor control means 5. A graphic data retrieving means 8 retrieves the graphic data being the original of the wire frame graphic retrieved by the wire frame graphic retrieving means 7. A retrieved graphic data holding means 9 holds the retrieved graphic data, and inputs it.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 26.09.1996

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number] 2932845

[Date of registration] 28.05.1999

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's

decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(51)Int.Cl.⁵

G O 6 F 15/62

識別記号

350

室内整理番号

8125-5L.

FI

技術表示箇所

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全 4 頁)

(21)出願番号 特願平4-218870

(22)出願日 平成4年(1992)8月18日

(71)出願人 000004237

日本電気株式会社
東京都港区芝五丁目7番1号

(72)發明者 根元 亮治

東京都港区芝五丁目7番1号日本電気株式
会社内

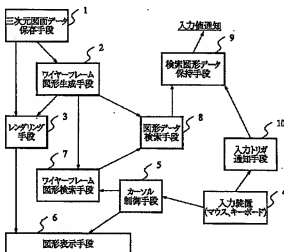
(74)代理人 弁理士 京本 直樹 (外2名)

(54)【発明の名称】 二次元図形選択入力方式

(57) 【要約】

【目的】三次元図形処理システムにおいて、ある別の図形の裏側にあって通常表示されていない図形を容易に選択し入力できるようにする。

【構成】ワイヤフレーム図形生成手段2は入力要求を受けて図形データ保存手段1に1枚まるる三次元図形データから三次元図形の各頂点を線分で結んだワイヤフレーム図形を生成する。レンダリング手段3は、ワイヤフレーム図形の二次元表示イメージを生成し描画面上に表示させる。カーソル制御手段5は入力要求を受けて二次元カーソル図形を描画面上に表示させる。ワイヤフレーム図形検索手段7はカーソル制御手段5から受け取ったカーソル位置についての点として描画された三次元線図形と交わるワイヤフレーム図形を検索する。図形データ検索手段8はワイヤフレーム図形検索手段によって検索されたワイヤフレーム図形の元となった図形データを検索する。検索図形データ保持手段9は検索された図形データを保持し、入力する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】三次元図形選択入力方式において、三次元図形データを格納しておく三次元図形データ保存手段と、入力要求を受けて前記図形データ保存手段に含まれる三次元図形データから前記三次元図形の各頂点を線分で結んだワイヤフレーム図形を生成するとともに生成した前記ワイヤフレーム図形と元の前記三次元図形データとの対応関係の情報を保持するワイヤフレーム図形生成手段と、前記図形データ保存手段に含まれる図形データの隠線隠面消去などのレンダリング処理を行うとともに前記入力要求を受けて前記ワイヤフレーム図形生成手段によって生成されたワイヤフレーム図形の前記レンダリング処理を行い前記二次元表示イメージを予め備えた描画面上に表示させるレンダリング手段と、前記入力要求を受けて二次元カーソル図形を前記描画面上に表示させる前記二次元カーソル図形の位置を制御するカーソル制御手段と、前記カーソル制御手段から受け取った前記描画面上のカーソルの座標をもとに前記描画面上においてカーソル位置の一つの点として描画される三次元直線図形を作成し前記直線図形と交わるワイヤフレーム図形を検索するワイヤフレーム図形検索手段と、前記ワイヤフレーム図形生成手段で生成されて保持されている前記ワイヤフレーム図形と前記元の三次元図形データとの対応関係の情報から前記ワイヤフレーム図形検索手段によって検索されたワイヤフレーム図形の元となった図形データを検索する図形データ検索手段と、前記図形データ検索手段によって検索された図形データを保持し入力トリガが通知されると前記保持されている図形データをシステムに入力する検索図形データ保持手段とを備えたことを特徴とした三次元図形選択入力方式。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】本発明は、コンピュータグラフィックに関し、特に三次元図形処理システムにおいてオペレータによって図形を選択し、その図形の情報を入力する方式に関する。

【0002】

【従来の技術】従来、この種の図形の選択入力的方式としては、実際にCRT上に表示されている図形をマウスやタブレットなどの入力装置でヒットして、図形を選択して入力するピクセル入力があった。これはすなわちカーソルが指しているピクセルがどの図形に属しているかを調べ、その図形を通知するものである。例えば、ISO規格の一つであるGKSでは、それがその図形を含むセグメント名とピクセル識別子の組として通知され、ISO規格の他の一つであるPHIGSではストラクチャネットワークとエレメント番号として通知される。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】上述した従来の図形の選択入力方式であるピクセル入力では、実際に表示されて

いる図形の中から選択して入力するものとなっていたので、三次元図形で不透明な図形の裏側に存在する図形はオペレータには見えず、その図形を選択し指示することが非常に困難であるという欠点がある。

【0004】

【課題を解決するための手段】第1の発明は、三次元図形選択入力方式において、三次元図形データを格納しておく三次元図形データ保存手段と、入力要求を受けて前記図形データ保存手段に含まれる三次元図形データから前記三次元図形の各頂点を線分で結んだワイヤフレーム図形を生成するとともに生成した前記ワイヤフレーム図形と元の前記三次元図形データとの対応関係の情報を保持するワイヤフレーム図形生成手段と、前記図形データ保存手段に含まれる図形データの隠線隠面消去などのレンダリング処理を行うとともに前記入力要求を受けて前記ワイヤフレーム図形生成手段によって生成されたワイヤフレーム図形の前記レンダリング処理を行い前記二次元表示イメージを予め備えた描画面上に表示させるレンダリング手段と、前記入力要求を受けて二次元カーソル図形を前記描画面上に表示させ前記二次元カーソル図形の位置を制御するカーソル制御手段と、前記カーソル制御手段から受け取った前記描画面上のカーソルの座標をもとに前記描画面上においてカーソル位置の一つの点として描画される三次元直線図形を作成し前記直線図形と交わるワイヤフレーム図形を検索するワイヤフレーム図形検索手段と、前記ワイヤフレーム図形生成手段で生成され保持されている前記ワイヤフレーム図形と前記元の三次元図形データとの対応関係の情報から前記ワイヤフレーム図形検索手段によって検索されたワイヤフレーム図形の元となった図形データを検索する図形データ検索手段と、前記図形データ検索手段によって検索された図形データを保持し入力トリガが通知されると前記保持されている図形データをシステムに入力する検索図形データ保持手段とを備えたことを特徴とする。

【0005】

【実施例】次に、本発明について図面を参照して説明する。

【0006】図1は、本発明の一実施例である三次元図形選択入力方式の構成を示すブロック図である。

【0007】本実施例の三次元図形選択入力方式においては、表示されるべき三次元図形データを三次元図形データ保存手段1に格納し、レンダリング手段3がそのデータの内容に従って隠線隠面消去、光源や反射を考慮したライティング処理などを行って図形表示手段6の描画面上に表示する二次元表示イメージを作成し、図形表示手段6はこの二次元表示イメージの描画を行う。一方、図形の選択入力の入力が生じた場合には、ワイヤフレーム図形生成手段2は三次元図形データ保存手段1の図形データに基づいてこのワイヤフレーム図形を生成するとともに、そのワイヤフレーム図形と元の図形データとの

対応関係の情報を保持する。なお、このワイヤフレーム図形は三次元の線分の集合となる。さらに、レンダリング手段3は三次元図形データ保持手段1の図形データではなくワイヤフレーム図形生成手段2の生成したワイヤフレーム図形の図形データに対してレンダリング処理を行って、図形表示手段6の描画面上に表示するための二次元表示イメージを作成して図形表示手段6に引き渡し、図形表示手段6はこの二次元表示イメージの描画を行う。また、カーソル制御手段5は入力装置4からの入力情報、すなわち図形表示手段6の描画面上の指定された位置に二次元カーソル図形を作成し、図形表示手段6に引き渡すとともに、その位置情報をワイヤフレーム図形検索手段7に引き渡す。図形表示手段6はこの二次元カーソル図形を描画面上に描画する。ワイヤフレーム図形検索手段7は、カーソル制御手段4から受け取った描画面上のカーソルの座標をもとに、この描画面上においてカーソル位置に一つの点として描画されるような三次元直線図形を作成し、この直線図形と交わるワイヤフレーム図形を検索する。図形データ検索手段8は、ワイヤフレーム図形生成手段2で生成され保持されている、ワイヤフレーム図形と元の図形データとの対応関係の情報から、ワイヤフレーム図形検索手段7によって検索されたワイヤフレーム図形の元となった図形データを検索する。検索図形データ保持手段9は図形データ検索手段8の検索した図形データの情報保持する。入力装置4におけるマウスのボタンのクリック動作やキーボードのENTERキーの押下といった操作により入力トリガ通知手段10によってトリガが検索図形データ保持手段9に通知されると、その時に検索図形データ保持手段9に保持されている図形データが入力値として通知される。

【0008】この動作を例として図2に示すような三次元図形直方体Xと四角錐Yから選択入力を行う場合で説明する。図3はこの直方体Xと四角錐Yを図2の視点から見たところを二次元表示イメージとして図形表示手段6の描画面上に表示したところを示したものである。ここでは視点と四角錐Yとの間に直方体Xが位置しており、四角錐Yは描画面上に現れない。ここで図形の選択入力の要求が生じた場合には、ワイヤフレーム図形生成手段2によって生成されたワイヤフレーム図形およびカーソル制御手段5で作成された二次元カーソル図形11が図4に示すように描画される。ここで二次元カーソル図形11は入力装置4からの入力情報、すなわち図形表示手段6の描画面上の指定された位置にある。ここで、二次元カーソル図形11を線分a b上に位置させると、図5に示すように描画面においてカーソル図形11の示す位置において点となるような無限の長さの三次元直線

図形P Qが生成される。この三次元直線図形P Qと交わるワイヤフレーム図形a b c d eをワイヤフレーム図形検索手段7が検索し、さらに図形データ検索手段8はこのワイヤフレーム図形に対応する三次元図形が四角錐Yであることを、ワイヤフレーム図形生成手段2に保持されているワイヤフレーム図形と元の図形データとの対応関係の情報から検索し、その検索結果、すなわち四角錐Yの図形データを検索図形データ保持手段9に引き渡す。ここで入力トリガ通知手段10からトリガが通知されると、検索図形データ保持手段9は四角錐Yの図形データを入力値としてシステムに通知する。

【0009】

【発明の効果】以上述べたように、本発明では、選択入力の際に三次元図形の二次元表示イメージをワイヤフレーム図形のものとするることにより、三次元図形処理システムにおいて、ある別の図形の裏側にあって通常表示されていない図形を表示図形における視点位置あるいは視線方向を変えることなしに、オペレータによって容易に選択し入力できるようにするという効果がある。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施例の構成を示すブロック図である。

【図2】本実施例の表示される視点と図形の関係を示す図である。

【図3】本実施例の図2の視点から見た図形を示す図である。

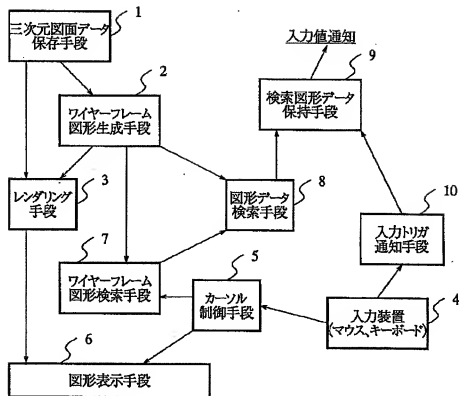
【図4】本実施例の選択入力を行う際の描画面上の表示を示す図である。

【図5】選択入力を行う際に生成される三次元直線図形とワイヤフレーム図形との交わりを示す図である。

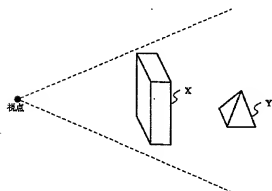
【符号の説明】

- 1 三次元図形データ保存手段
- 2 ワイヤフレーム図形生成手段
- 3 レンダリング手段
- 4 入力装置
- 5 カーソル制御手段
- 6 図形表示手段
- 7 ワイヤフレーム図形検索手段
- 8 図形データ検索手段
- 9 検索図形データ保持手段
- 10 入力トリガ通知手段
- 11 二次元入力カーソル図形
- X 三次元図形（直方体）
- Y 三次元図形（四角錐）
- P, Q 三次元直線
- R 三次元直線の通過する点

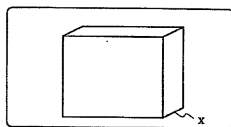
【図1】



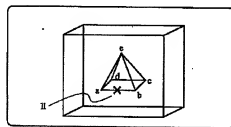
【図2】



【図3】



【図4】



【図5】

